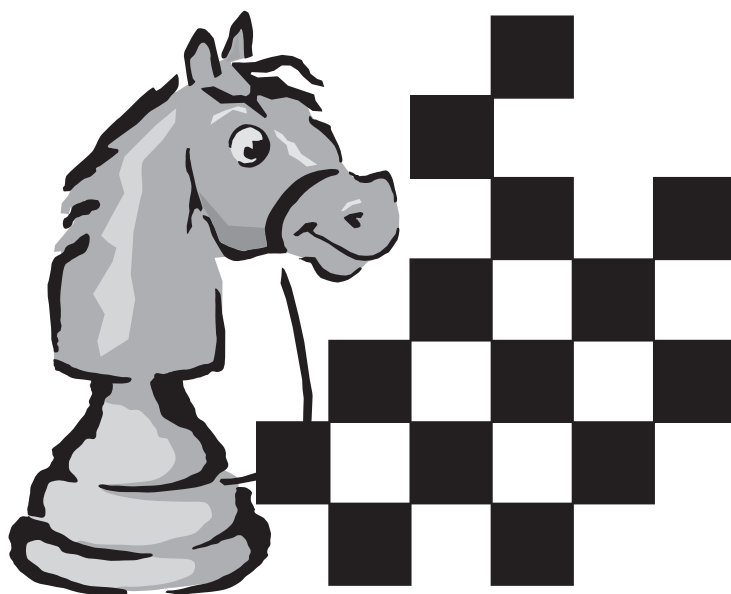


Øystein Brekke

# 111 sjakktrekk som vinner



## Løsningshefte

med kommentarer

*Norsk Sjakkforlag – [www.sjakkskolen.no](http://www.sjakkskolen.no)*

## Velkommen til løsningene:

Her er de 111 riktige løsningstrekkene. En god gjennomgang av løsningene er viktig for lærings- og treningsutbyttet av oppgaveheftet.

Opgavene i dette heftet dekker mange nyttige temaer, altså mønstre, å kjenne og deretter kjenne igjen i praktisk spill.

I siste halvdel blir oppgavene etter hvert ganske vanskelige. Det gjelder at du eller elevene dine jobber godt nok med dem. I sjakk gjelder det i tillegg til å se egne muligheter også å ta hensyn til motspillerens ressurser både i forsvar og motangrep.

Sett gjerne en tidsramme for å forsøke å finne løsningene på én side. For middels erfarne løsere vil det kanskje passe å bruke 5 minutter per side i starten av heftet, og senere i heftet øke til 10 og 15 minutter.

Opgavene i første halvdel kan stort sett løses med læring fra Sjakkskolen 1 og 2, mens flere oppgaver i siste halvdel henter læring fra Sjakkskolen 3. Noen av oppgavene på de siste sidene er enda vanskeligere og nøtter å knekke selv for erfarne turneringsspillere. Sjakk er ikke så lett!

Gå selvfølgelig ekstra nøye gjennom løsningene som du eller elevene bommet på. Den som mener å «bare» ha vært for rask på labben, skal huske at det nettopp er på den måten sjakkpartier *ikke* vinnes!

Jeg hører gjerne om erfaring fra dere som bruker oppgaveheftet og Sjakkskolen og kan gi tips om lærestoff videre.

Vennlig hilsen

Øystein Brekke

Epost: [oystein@sjakkbutikken.no](mailto:oystein@sjakkbutikken.no)

---

111 sjakktrekk som vinner – Sjakkskolens oppgavehefte nr. 2 av Øystein Brekke, Drammen 2016

© Norsk Sjakkforlag, Øystein Brekke,

Hauges gate 84 A, 3019 Drammen – Tlf. 32 82 10 64, mobiltlf. 91 18 91 90

[www.sjakkskolen.no](http://www.sjakkskolen.no) – [www.sjakkbutikken.no](http://www.sjakkbutikken.no) – Email: [post@sjakkbutikken.no](mailto:post@sjakkbutikken.no)

ISBN 978-82-90779-20-2

Forfatteren Øystein Brekke har 40 års erfaring med sjakkopplæring for både barn og voksne fra nybegynnere og oppover.

Lærebøkene hans "Spill sjakk" 1 og 2 på NKS-Forlaget i 1981 og 1983 var de ledende i Norge fram til begge ble utsolgt fra forlaget en gang på 90-tallet. I de senere årene har Sjakkskolen-serien blitt det ledende verktøyet for grunnleggende sjakklæring og undervisning i Norge.

Øystein Brekke har en mangesidig bakgrunn i norsk sjakkkliv og var redaktør av Norsk Sjakkblad allerede som 18-åring fra 1975 og senere generalsekretær i Norges Sjakkforbund og Norges Sjakkforbunds Ungdom (nåværende Ungdommens Sjakkforbund) fra 1982 til 88.

Han har arrangert mange større sjakkturneringer og er selv Internasjonal dommer i Verdenssjakkforbundet FIDE siden 1980.

Fra 2005 har han på heltid drevet firmaet Norsk Sjakkforlag med lokaler sentralt i Drammen og med hovedvirksomhetene [www.sjakkbutikken.no](http://www.sjakkbutikken.no) og [www.sjakkskolen.no](http://www.sjakkskolen.no) i tillegg til noen bokutgivelser.

## Løsninger og kommentarer

### Oppgave 1:

1. Da8#

### Oppgave 2:

1. e4# (sjakk mat)

### Oppgave 3:

1. Sd7#

### Oppgave 4:

1. De8+! Txe8 2. Txe8#

Mat på sisteraden (sekkemat). Mat eltet er e8, der hvit angriper med to ofserer og svart forsvarer med bare én! Hvits tårn på e1 har en røntgenefekt gjennom det svarte på e7.

### Oppgave 5:

1. De8+! Txe8 2. Txe8#

Nå er det tårnet på a8 som virker gjennom det svarte på d8. Mat eltet er altså igjen e8.

### Oppgave 6:

1. Dxb8+! Lxb8 2. Td8+De8 3. Txe8#

### Oppgave 7:

1. Dxd8+! Txd8 3. Txd8+Lxd8 4. Te8#

Her gjaldt det å rydde unna slik at ikke svart lenger hadde et tårn som forsvar mot tåmmat på e8.

### Oppgave 8:

1. Ld5+! fulgt av 2. Lxb3, og hvit har avgjørende materiell fordel med tårn mot springer og for sikkerhets skyld også en fri-bonde ekstra. Derimot hadde hvit mistet overtaket med å ta springeren: 1. Lxc6? Txb2, og part et ender

nok remis. Svart står minst like bra som hvit.

### Oppgave 9:

1. Lf5#

Derimot ikke det grådige 1. Lxg4? Kh7 og svart bør vinne part et. Husk at sjakk ikke først og fremst handler om å slå brikker, men å fange motstanderens konge.

### Oppgave 10:

1. La2! vinner svarts tårn og part et (binding).

Da gjaldt det selvfølgelig å ikke være rask på labben og i stedet slå en bonde med 1. Lxe4?. Et er 1... Txb2 er det bare svart som har noen muligheter til å vinne.

### Oppgave 11:

1. Dh6#

En elegant mat med binding.

### Oppgave 12:

1. Dxc7#

Også en elegant mat med binding.

### Oppgave 13:

1. Sf5#

En ekstra elegant mat med binding.

### Oppgave 14:

1. Sh6#

Ja, mat med binding!

### Oppgave 15:

1. Sxd4! og hvit vinner. Svart har et godt motrekk med 1... Dd2, men hvit unngår mat en og har for mye materiell. Sterkest kan hvit fortsette med 2. Dh3+ og sjakke inntil

dronningen passer på d4-springeren og deret er «luf e» så kongen får et fuktelt ved gjerne å spille g3. Derimot vinner ikke 1. Sxg5?? Td1#

### Oppgave 16:

1. Kd6! og hvit vinner. Kapittel 6 i Sjakkskolen 2. En normal fortsettelse kan være 1... Ke8 2. Ke6 (opposisjon) Kd8 3. Kf7! Kd7 4. e6+ og bonden går i mål.

### Oppgave 17:

1. Kb7! og vinner (bonden går rett inn).

### Oppgave 18:

1. c6! gir hvit et avgjørende bondegjennombrudd til ny dronning, for eksempel 1... bxc6 2. a6 osv.

### Oppgave 19:

1. Kd2! Kb2 2. h8D+ og vinner. Merk at straks 1. h8D? c1D+ hadde blitt en klar remis.

### Oppgave 20:

1. Td5+! avleder svarts tårn fra å vokte fribonden på c7. Et er 1... Txd5 2. c8D+ vinner hvit ved først å sjakke til seg a4-bonden ved et dobbeltangrep. Det klarer dronningen raskt et er 2... Ke5 (eller Ke4) 3. De8+ eller 2... Kf6 (eller Kg6) 3. Da6+. Et er 2... Kg5 vil det ta noen flere trekk, men svarts konge kan også bli utsatt for trusler om mat, samt dig som tårnet også lett blir utsatt for dobbeltangrep. For eksempel (2... Kg5) 3. Dc4 Td2+ 4. Kf3 Th2 5. Df7 som truer 6. h4# og et er 5... Txb3 6. Dxc7+ Kf5 7. Dg4+ vinner hvit tårnet.

**Oppgave 21:**

1. *Ta8!* Txf7 (ellers tar hvit dronning) 2. Ta7+ og vinner tårnet og deretter lett bøndene. Temaet Ta7+ «gjennom kongen» er *spidder* som behandles i kapittel 3 i Sjakkskolen 3.

**Oppgave 22:**

1. *Sd5+!* Sxd5 2. c8D og vinner. Det gjaldt å ikke la seg raskt friste av den uviktige b5-bonden. Etter 1. Sxb5? går svart bare bort med kongen og tar c7-bonden.

**Oppgave 23:**

1. *Ke7!* hindrer at svart får ofret løperen på bonden med Le6.

**Oppgave 24:**

1. *Kd5!* er nødvendig for å hindre at svarts løper kommer til c4 og slår eller kontrollerer bonden.

**Oppgave 25:**

1. *Tg8+!* fulgt av 2. a8D vinner partiet.

**Oppgave 26:**

1. *Ta5!* avleder her svarts tårn, tilsvarende som i oppgave 20.

**Oppgave 27:**

1. *Sb8!* gjør at hvit får ny dronning i neste trekk!

**Oppgave 28:**

1. *Tc8+!* Txc8 2. Txc8 Lf8 3. Lh6 med avgjørende matt-trussel.

**Oppgave 29:**

1. *Lh6!* med den avgjørende trusselen 2. Tc8#. 1...Lg7 2. Tc8+ hjelper ikke.

**Oppgave 30:**

1. *Ld4!* er en avgjørende binding. Etter 1... Kg7 2. Lxf6+ (eller gjerne enda litt sterkere 2. Txc6 først) Kxf6 3. Txc6 blir det en ganske lett seier til hvit.

**Oppgave 31:**

1. *g5!* vinner tårn mot løper (kvalitet) etter 1... Tf4 2. Lxf4, 1...Te6 2. Lxe6 eller 1...Tf5 2. Lxf5, Hvits tårn kan etterpå slå på c6 med et avgjørende overtak. Derimot var 1. Ld4? e5! heller litt ugunstig for hvit, da svart nå besvarer 2. g5 med Tf4.

**Oppgave 32:**

1. *Dxh7#!*  
Enda en matt med binding. Derimot var ikke 1. De8+ Dg8 noe bra for hvit.

**Oppgave 33:**

1. *Se7+!* fulgt av 2. Th1# i neste trekk.

**Oppgave 34:**

1. *Sf6+!* (binding) Kh8 2. Th1#

**Oppgave 35:**

1. *Te8+!* Kg7 2. Txd8! vinner et helt tårn på grunn av bindingen som oppstår.

**Oppgave 36:**

1. *Sd3!* ofrer seg og *blokkerer* svarts bonde slik at løperen på b2 ikke rekker å stanse h-bonden til hvit. Det ser vi tydelig etter 1... Kxd3 2. h7.

**Oppgave 37:**

1. *Dxd8+!* Sxd8 2. c7, og fribonden når fram til forvandling. Springerer er klønete når det gjelder å stanse en fribonde som den ikke får blokkert.

**Oppgave 38:**

1. *De4!* vinner. Hvit truer både Dh7# og Dxa8. Svart kan ikke samtidig dekke seg mot begge disse truslene.

**Oppgave 39:**

1. *Te8+!* Kg7 (eller Kh7) 2. Dxd5! Txd5 3. Txa8, og hvit har vunnet et helt tårn.

**Oppgave 40:**

1. *e7#!*  
Løperparet og fribonden tar alle feltene fra svarts konge. Mot 1. Tg3+? vinner svart med 1... Dxg3! 2. e7+ Dxb3!

**Oppgave 41:**

1. *Tg3+!* Kh8 2. Lb2#. Derimot vinner jo ikke 1. e7+? Dxc4!

**Oppgave 42:**

1. *Tf8+!* vinner svarts dronning med et *magnetoffer*: 1... Kxf8 2. Dxf6+.

**Oppgave 43:**

1. *Kf7!* vinner partiet, da svart ikke klarer å unnsnippe maten med dronning til g6 eller i h-linja. Så ubehjelpelig står noen ganger selv en dronning på hjørnefeltet. For hvit gjaldt det å ikke la seg forstyrre av at c7-bonden sto i slag med sjakk. Etter 1. Dxc7+? redder svart seg enkelt med 1... Dg7, eller kongetrekke til g6 eller h6.

**Oppgave 44:**

1. *Lh7+!* avleder kongen fra forsvarret av dronningen. Etter 1... Kxh7 2. Dxf8 er det klart at hvit vinner.

### Oppgave 45:

1.Tg1+! Kh8 2. Dxf8+ med matt i neste trekk.

### Oppgave 46:

1.Dg3+! fulgt av 2. Tb8! vinner nå dronning mot tårn og deretter partiet.

### Oppgave 47:

1.Se7+! Kh8 (eneste trekk) 2. Dxf8#

### Oppgave 48:

1.Dxc6! vinner hele springeren, og 1... Dxc6 2. Sxe7+ Kf7 3. Sxc6 vinner løperen også! Svarts minst dårlige svar er 1... Tf7!, for da vinner han tilbake dronningen etter 2. Dxb7 Lc5+! og har mistet bare springeren. Men det er også nok til at hvit skal vinne partiet, og enda litt sterkere enn 2. Dxb7 var 2. Tc1 eller De8+.

### Oppgave 49:

1.Kd5! fulgt av Kc6, Kb7 og Kxa7 vinner. Derimot holder det naturlige 1. Kd6? Kd4 bare til remis: 2. Kc6 Ke5! 3. Kb7 Kd6 4. Kxa7 Kc7! da svart rakk å stenge hvits konge inne på a-linjen. Tema fra kapittel 7 i Sjakkskolen 2.

### Oppgave 50:

1.Txf7+! gjør susen. Svart må svare 1... Txf7, og da kommer springergaffelen 2. Se6+. Hvit får et avgjørende overtak.

### Oppgave 51:

1.Th8+! framtvinger 1... Kxh8 2. Sxf7+ og 3. Sxd6. Et magnet-offer fulgt av springergaffel.

### Oppgave 52:

1.Lh4! er bindingen som hjelper den hvite fribonden fram til ny dronning.

### Oppgave 53:

1.a4! gir svart trekkvang, så han må forlate dekningen av f-bonden. Hvit slår på f4 i neste trekk og får fri bane framover for bonden.

### Oppgave 54:

1.Kg5! vinner, da hvit nå besvare 1... Ke3 med 2. Kg4, og svart er igjen i trekkvang.

### Oppgave 55:

1.Td7! setter opp en ugardelig matt-trussel med Th7# i neste trekk.

### Oppgave 56:

1.Txg7! Sxg7 2. h6, og springeren er som så ofte ute av stand til å stanse bonden.

### Oppgave 57:

1.Ld7+! avleder kongen fra forsvaret av dronningen. Svart har ikke noe alternativ til 1... Kxd7 2. Dxf8.

### Oppgave 58:

1.Dxh7+! Kxh7 2. Sf6+ og 3. Sxd7 vinner klart. Hvit hadde også sjansen til å tape med en annen springergaffel: 1. Sf6??, og bli matt: 1... Dh3+ 2. Kg1 Dh1#.

### Oppgave 59:

1.Dh8+! er en avledning som gir den sterke springergaffelen 1... Kxh8 2. Sxf7+ Kg7 3. Sxd6 med en avgjørende offiser ekstra til hvit.

### Oppgave 60:

1.Td1! er en kryssbinding som vinner partiet. Svart har ikke lov til å slå tårnet på d1 på grunn av bindingen mot kongen på g8. Etter 1... Dxc4 2. Txd8+ Kf7 3. bxc4 vinner hvit med et ekstra tårn.

### Oppgave 61:

1.Dxf7+! Txf7 2. Td8#, takket være bindingen fra løperen på a2.

### Oppgave 62:

1.Df6+! Lxf6 2. Lxf6#, et stilrent mattbilde.

### Oppgave 63:

1.Df6! er et smart og avgjørende trekk som truer Dg7#. Det hjelper ikke å slå dronningen med 1... Dxf6 på grunn av 2. Txe8#.

### Oppgave 64:

1.Dg8+! Txg8 2. Sf7# blir en utgave av *kvelermatten*. Merk at hvit ikke vinner med 1. Sf7+ på grunn av 1... Txf7 og ikke med 1. De4 på grunn av 1... f5. Etter 2. Sxf5 får svart lovende sjanser med enten 2... Dg5 (truer Dc1#) eller 2... g6 3. Dxe5+ Df6.

### Oppgave 65:

1.Dxh7+! Dxh7 2. Sf7# er også en *kvelermatt*. Dette er en «ekte» *kvelermatt* der kongen er helt innesperret bare av sine egne brikker!

### Oppgave 66:

1.Sxh7+! Sxh7 2. Sg6#

### Oppgave 67:

1.Df8+! Txf8 2. Sg7#  
En ny type *kvelermatt*.

### Oppgave 68:

1.Dxg6! hxg6 2.Sf6#! Hvit truet også 2. Dxg7#. Svarts beste forsøk var 1... Dd7, men hvit vinner med 2. Dxh7+! Kxh7 3. Sf6+ Kg6 4. Sxd7. Mot 1... Dc7 spiller hvit aller sterkest 2. Sf4! h6 3. Sxe6.

**Oppgave 69:**

1.e4+! gir dronningfangst eller matt: 1... Kxe4 2. Dxc6+, eller 1... dxe4 2. Dd7#!

**Oppgave 70:**

1.Sg6+! hxg6 2.Dh6# (enda en binding).

**Oppgave 71:**

1.Th4+! Lxh4 2. g4#, siden løperen nå tar det siste feltet fra kongen.

**Oppgave 72:**

1.Txh7+! Kxh7 2. Dh5#.

Det gjelder å sjekke om det er mulig å slå seg rett igjennom. Mot 1. Dh5? kunne svart enkelt forsvart seg med 2... h6.

**Oppgave 73:**

1.Th8+! Kxh8 2. Dh7#

Hvit gjorde det vi kaller et *magnetoffer*, som trakk kongen fra g8 til h8 der den ville bli matt. Hvit hadde ikke vunnet med 1. Dh7+? Kf8, for eksempel 2. Dh8+ Ke7 3. Dxc7 Le5! med overtak til svart.

**Oppgave 74:**

1.Sf6+! Kh8 2. Dh7#

Hvit startet med en *avdekker-sjakk* som samtidig var en dobbelsjakk og også tok fluktfeltet g8 fra svarts konge.

**Oppgave 75:**

1.Dc8+! Lxc8 2. Td8#

Både en avledning og et mattbilde tilsvarende det berømte partiet av Morphy i Parisoperaen i 1858, se kapittel 10 i Sjakkskolen 2.

**Oppgave 76:**

1.Tbb8! og svart klarer ikke å forhindre 2. Th8#  
Tårndobling på sisteraden forekommer også.

**Oppgave 77:**

1.Th8+! Lxh8 2. Txh8#

Et tårnoffer banet vei for et kjent mattbilde.

**Oppgave 78:**

1.f5+! og svart taper uansett om han slår bonden med kongen eller dronningen. På 1... Kxf5 følger 2. Lh3+! som vinner dronningen. Resultatet blir egentlig det samme etter bindingen 1... Dxf5 2. Le4.

**Oppgave 79:**

1.g6! stenger døra så hvit kan følge opp med Dh8# i neste trekk.

**Oppgave 80:**

1.Th8+! Kxh8 2. Dh2+ Kg8 3. Dh7+ Kf8 4. Dh8#!

En lærerik stilling der hvit både kunne og måtte vinne et *tempo* i angrepet ved å ofre tårnet slik at dronningen kom til h2 med sjakk.

Hvis hvit i stedet hadde spilt det nærliggende 1. Dh2 med trusselen Dh8#, så hadde svart straks satt i gang et vinnende motangrep: 1. Dh2? Dxb2+ 2. Kd2 Lb4+!. Du kan selv leke deg med ulike måter svart vinner på.

**Oppgave 81:**

1.Txg7+! Kxg7 2. Dg3+ vinner direkte. Svarts konge blir matt i h-linja med Th1#. Det hjelper ikke å utsette matten i to trekk ved å gi bort løperne etter tur på g4 og g5.

Dette er også en stilling der det direkte angrepet mot kongen, uten tempotap, faktisk er den eneste veien til seier.

**Oppgave 82:**

1.Dxc7+! Txg7 2. Txg7+ lager et vinnende batteri på sjuenderaden, som gjennomgås i kapittel 8 i Sjakkskolen 3. Det blir matt etter 2... Kh8 3. Th7+ Kg8 4. Tag7#.

**Oppgave 83:**

1.Dxh6+! gxh6 2. Th7#

Dette fine mattbildet har vi sett før!

**Oppgave 84:**

1.Dg6! vinner med en *kryssbinding*, en geometrisk delikatesse på sjakkbrettet. Svarts løper er bundet mot både kongen og dronningen og går derfor tapt.

**Oppgave 85:**

1.Tg8+! Txg8 2. Sxf7# er enda en type *kvelermatt*-tema å merke seg.

**Oppgave 86:**

1. Tb8!! lager en lekker type *kryssbinding* der både tårnet og løperen blir bundet. Etter 1... Txb8 2. Lxe5+ og 3. Lxb8 klarer hvit med den ekstra løperen etter hvert å skaffe seg en ny dronning.

**Oppgave 87:**

24.Txe6+! og vinner, Gudmund Stenersen – Øyvind Pedersen, Osломesterskapet 1999. Poenget er 24... fxe6 25. Dd7#. Svart fortsatte derfor i stedet med 24... De7 som holdt bare ett trekk lenger: 25. Txe7+ Kxe7 26. De5#.

### Oppgave 88:

1. *Th8+!* er den smarte løsnin-  
gen. Svart må ta den med 1...  
Kxh8, og etter 2. gxf7 kan ingen  
forhindre en ny dronning på f8.  
Hvit vinner derimot ikke med 1.  
gxf7+? eller med springergaffe-  
len 1. Se7+ Kf8 2. Sxc6, da svart  
har motangrepet 2... Ta1+ og  
3... Txh1. Var du blant dem som  
ble for rask og ivrig?

### Oppgave 89:

1. *Da4+!* vinner et helt tårn med  
enda en type kryssbinding!

### Oppgave 90:

1. *Dxf4!* vinner enten et tårn el-  
ler en dronning mot tårn. Pass  
opp for disse kryssbindingene!

### Oppgave 91:

1. *Sf5+!* er den effektive dob-  
beltsjakken: 1... Kg8 2. Sh6#.

### Oppgave 92:

1. *Kc7!* truer b7+ fulgt av b8D,  
som altså blir følgen av Txa4.  
Hvit besvarer dessuten 1... Tc3+  
med 2. Lc6+ Txc6 3. Kxc6 Kb8 4.  
b7 Ka7 5. Kc7 som vinner med  
ny dronning.

### Oppgave 93:

1. *Lh5!* er gjennombruddstrek-  
ket som truer 2. Lxg6 hxg6 3.  
h7. Hvis svart slår løperen med  
1... gxh5, blir det også en hvit  
dronning etter 2. g6.

### Oppgave 94:

1. *Lh3+!* fulgt av 2. Lc8 og deret-  
ter b8D.

### Oppgave 95:

1. *Th5!* er trekket som stanser  
svarts skumle h-bonde. Poen-  
get er jo 1... Kxh5 2. g4+ Kxg4

3. Kg2 som akkurat rekker å få  
slått bonden og deretter vinne  
partiet med fribøndene i b- og  
c-linja.

### Oppgave 96:

1. *Le6!* vinner. Svart velger  
mellom 1... Kxe6 2. Dg8+, en  
spidder som vinner svarts dron-  
ning, eller 1... Dxe6 2. Sg5+, en  
springergaffel som også vinner  
dronningen, mot springer.

### Oppgave 97:

1. *Ld7+!* fulgt av 2. Lc8 og 3.  
b8D.

### Oppgave 98:

1. *Dc4+!* Kh7 2. Df1! er veien  
til seier, gjennom et nødven-  
dig forsvar. Hvit har ikke noe  
direkte mattangrep og må da  
først dekke seg mot matten som  
truer på g2. Hvit har deretter  
en kvalitet (tårn mot løper) og  
to bønder over og skal klare å  
vinne. Det gjelder egentlig bare  
å se litt opp for et mulig angrep  
fra svarts dronning og løper i  
den lange lyse diagonalen mot  
g2 og h1.

### Oppgave 99:

1. *Txd8+!* Dxd8 2. Sf7+! og vin-  
ner dronningen på grunn av  
springergaffelen og en udekket  
dronning bak et bundet tårn.  
Svart må i stedet forsøke 1... Tf8,  
men bør tape etter å ha mistet  
springeren.

### Oppgave 100:

1. *Sg6!* gjør at svart ikke kan  
redde seg mot 2. Th8#. Det er  
bindingen av f-bonden fra c4-  
løperen som dermed blir avgjø-  
rende.

### Oppgave 101:

1. *Tb3!* er det fine trekket som  
sikrer en ny dronning. Etter 1...  
axb3 2. b7 b2 3. b8D+ Kh7 har  
hvit en sikker løsning med 4.  
Df5+ Kg8 5. Db1! som vinner  
den mulig farlige b-bonden.

### Oppgave 102:

1. *Sf6+!* er en springergaffel, så  
svart må slå den. Men etter 1...  
gxf6 2. Dxf6 har ikke svart noe  
forsvar mot Dg7# eller Dh8#.

### Oppgave 103:

1. *Dxg7+!* er løsningen, da hvit  
vinner tilbake dronningen med  
løperen i tillegg etter 1... Kxg7 2.  
Lxe4+ og 3. Lxd3.  
Hvit hadde ellers en vanskelig  
stilling, så løsningen var nød-  
vendig. Svart truet med Dh3#  
og også å få i gang et vinnende  
angrep etter Lxg2+.

### Oppgave 104:

1. *Sf6!* truer Dh7#, som også  
følger etter 1... gxf6.  
Tema fra partiet Sondre Mer-  
kesvik – Ulrik Olsen i miniputt-  
klassen i NM i Fredrikstad 2010.

### Oppgave 105:

1. *Le4!!* gir en elegant seier, et-  
ter 1... Txe4 2. f3+! fulgt av 3.  
fxe4 og 4. e8D. Avslutning av en  
studie av franskmannen Henri  
Rinck.

### Oppgave 106:

1. *Dg6!* truer Dh7#, og på 1...  
hxg5 følger instruktivt 2. Dh5#.  
Denne manøveren er kjent fra  
mange turneringspartier.

### Oppgave 107:

1. *Dg7+!* Sxg7 2. Sh6#  
Det var dagens siste kvelermatt!

**Oppgave 108:**

1.Tg1! blokkerer svarts sterke g-bonde og vinner etter 1...Txg1 2.g7. Fra en studie av Stamma fra 1792. De beste var gode i sjakk den gang også.

**Oppgave 109:**

1.Df6! og svart blir matt på f7. Andre trekk taper som vanlig for hvit.

**Oppgave 110:**

1.Ld6! oppgitt, Berthold Lasker – Kagan, Berlin 1894. Svart er for-

svarsløs. Det truer både Tf8# og Dxe6+. På 1...Txd6 føler 2. Db8+ og matt etter at svart har satt to offiserer mellom. Et prakttrekk av verdensmester Emanuel Laskers eldre bror!

**Oppgave 111:**

1.Lf7! og vinner. Hvit truer Dg8+ med matt i neste trekk. Hvis svart svarer med 1...Lxf7, så blir i stedet 2.De5+ matt i neste trekk. Hvits offer er et *sperretrekk* der svarts offiserer på forhånd dekket begge de avgjørende feltene

g8 og e5 godt nok. Hvis svart svarer med 1... Lg4, spiller hvit bare 2. Dxc4 og truer matt på g8. Da besvares 2... Dc1+ med 3. Tg1!, ikke 3. Kh2? Dc7+ og Dxf7 i neste trekk. Det gjelder å ikke være for rask! Stillingen er inspirert av avslutningen i et parti Hallbauer – Mandel, Berlin 1952, med omvendte farger og litt justert.

*Gratulerer ekstra hvis du klarte de siste!*